

人工心臓など先端分野のデザインに挑むことができたのは、パソコン黎明(れいめい)期の1980年代からコンピューターを積極的に導入してきた結果だった。

84年、アップルの初期パソコン「マッキントッシュ128K」が発売された時は、これからのデザインのツールになると直感した。いまやデザイン業界だけでなくアートの世界でもマックは必需品となっており、私は比較的早い時期から自分の仕事に取り入れることができた。

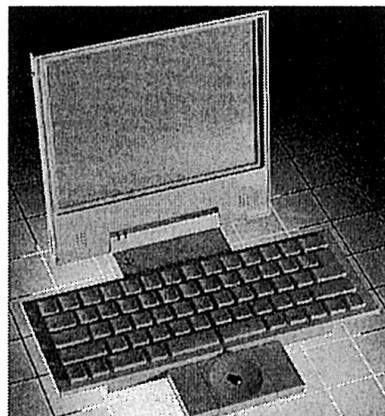
福井市を拠点に活動していた80年代、高校時代の友人が事務機器販売会社の社

未来の予感を形に

12

工業デザイナー

川崎 和男氏



コンパクトで操作性の高いデザインを提案した。

アップルとの縁 20年近く

長をしていた縁でワープロを使っていた。東京を神聖視する風潮があった。私はデザイン界をコン

ピューターで改革しなければならぬと、使命感を持って人々が少ない時代。私

は集められるだけのパソコン関連書籍・雑誌を読み、

プログラム言語の構造などを独学した。

その後も同社の関係者との交流は続いている。東京・銀座のアップルストアでデザインをテーマに講演する

こともある。

91年から一年半ほどアップルのデザインコンサ

クトを引寄せた。アップルの組織と製品を見てみると、日本にはないデザイナー中心主義を感じられる。日本企業の多くが陥りがちな「コンセプトありき」という姿勢がない。だから無意味な会議を開かない。デザイナーのアイデアを重視して製品を作り始めるから、最高経営責任者(CEO)のステイブ・ジョブズ氏らトップがコンセプトを考え、後付けする。デザイン拠点には毎週のようにトップが訪れる。

このような姿勢がアップル製品の強さの源泉ではないか。日本の経営者の多くは、デザイナーの発想をき

ちんと受け止められる美

観を持っていない。経営者

がもうけることしか考えて

いないと、製品デザインは

厚みを失ってしまう。

今でも建築家の一部には残

っているが、手書きの図面

者にはコンピューターのデザ

インを説明する。これは私

にとつて夢のような出来事

だった。